



Co to jest nadużywanie substancji?

Nadużywanie substancji ma miejsce, gdy lek lub inna substancja jest używana do innych celów niż lecznicze. Inny lek (ketamina), podobny do leku Spravato®, jest znany z nadużywania przez pacjentów,¹³ dlatego osoby przyjmujące lek Spravato® będą monitorowane pod kątem potencjalnego nadużywania substancji.

Nadużywanie: stosowanie leku lub substancji w celach "rekreacyjnych"

Zachowanie związane z poszukiwaniem substancji: prośba o zmianę dawki, prośba o dodatkowe leki lub próba zabrania substancji z kliniki.¹²

Przekazywanie: dawanie przepisanych leków osobie, dla której nie zostały one przepisane.

Jak powszechne jest nadużywanie leku Spravato®?

W badaniach klinicznych leku Spravato® nie było przypadków zachowań związanych z poszukiwaniem substancji lub potwierdzonych przypadków przekazywania leku.¹²



Nadużywanie substancji

Ryzyko

Kto jest narażony na nadużywanie substancji?

Ryzyko nadużywania substancji jest większe, jeśli pacjent¹⁴:



miał problemy ze zdrowiem psychicznym



był pod wpływem stresujących czynników środowiskowych



przyjmował uzależniające leki na receptę



miał w rodzinie przypadki nadużywania leków i uzależnień.

Osoby, które w przeszłości nadużywały lub były uzależnione od substancji mogą być bardziej narażone na nadużywanie i (lub) niewłaściwe stosowanie leku Spravato[®]. Należy powiedzieć lekarzowi, jeśli pacjent miał kiedykolwiek problem z nadużywaniem substancji, w tym leków na receptę, narkotyków lub alkoholu; lub obawia się nadużywania, bądź w przeszłości występowały powyższe sytuacje.

Postępowanie z ryzykiem nadużywania substancji

Lekarz będzie monitorował pacjenta pod kątem oznak nadużywania leku Spravato[®]. Lekarz może zapytać pacjenta o nadużywanie substancji i w razie potrzeby omówić z pacjentem wszelkie obawy.

Jeśli w przeszłości występowały u pacjenta zaburzenia związane z nadużywaniem substancji, w tym alkoholu, lekarz omówi to z pacjentem, aby upewnić się, że stosowanie leku Spravato[®] będzie dla pacjenta bezpieczne.

